

INSTALLATION DE BIOPLAYER 3

Guide pas à pas pour Windows

1. Télécharger le fichier d'installation

Cliquez sur le lien Windows sur la page du site internet :

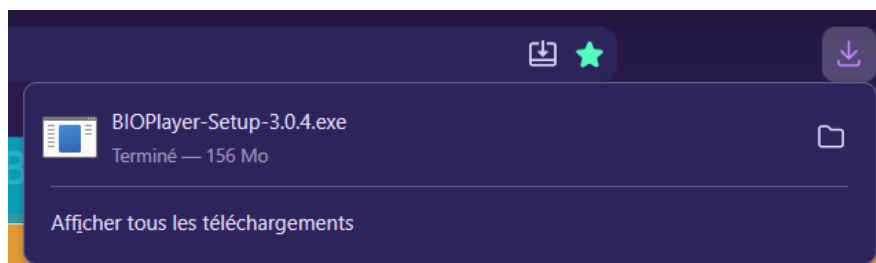
<https://bioplayer.fr>

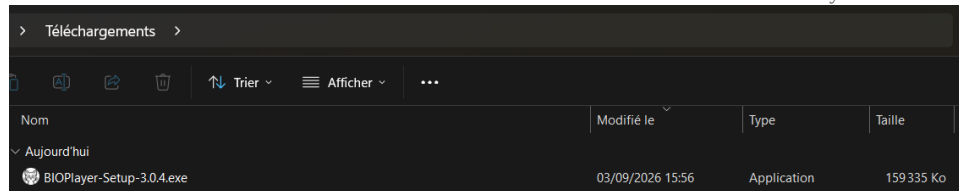


Le fichier est de type **BIOPlayer-Setup-3.0.4.exe**

2. Ouvrir le fichier téléchargé

Le fichier est normalement stocké dans le dossier « Téléchargements ». Ouvrez-le pour lancer l'installation.





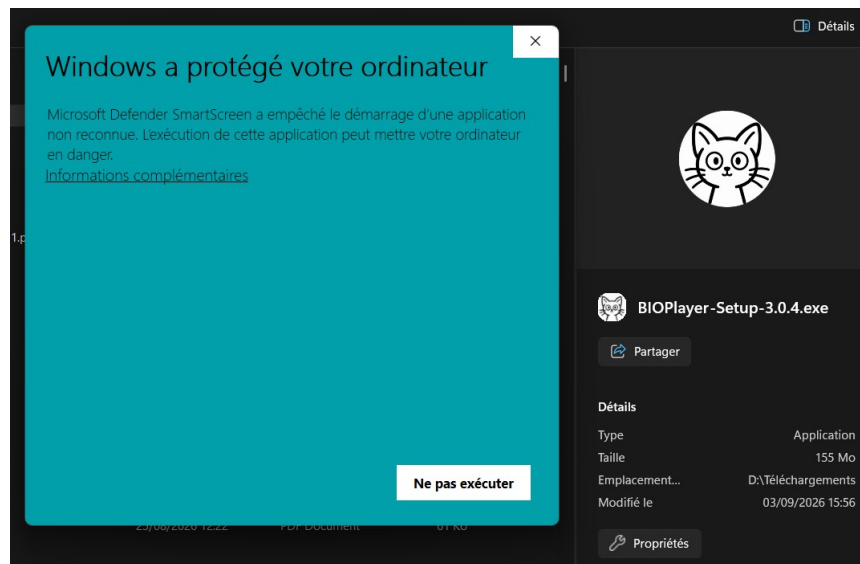
3. Autoriser le lancement du programme

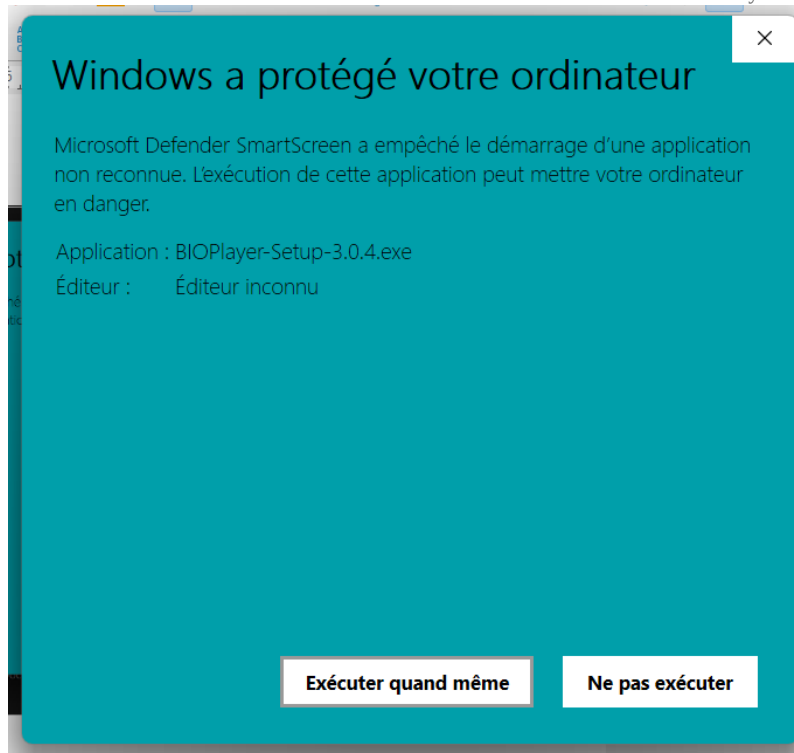
Un message de sécurité de Windows bloque souvent temporairement l'installation : message de type 1 ou de type 2.

Ces processus bloquent tous les logiciels qui ne sont pas « estampillés » Windows, même s'ils ne présentent pas de problème de sécurité. BIOPlayer 3 a été vérifié, mais à ce jour nous avons choisi de ne pas souscrire à l'abonnement Windows qui faciliterait cette étape, car cet abonnement est coûteux et ne garantit pas à lui seul de valider automatiquement cette étape.

Comment les contourner ?

Message de type 1 — Microsoft Defender SmartScreen : « Windows a protégé votre ordinateur »

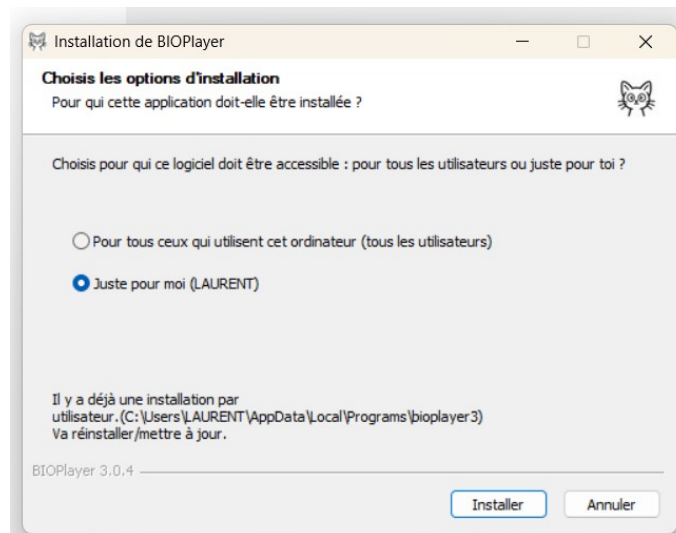




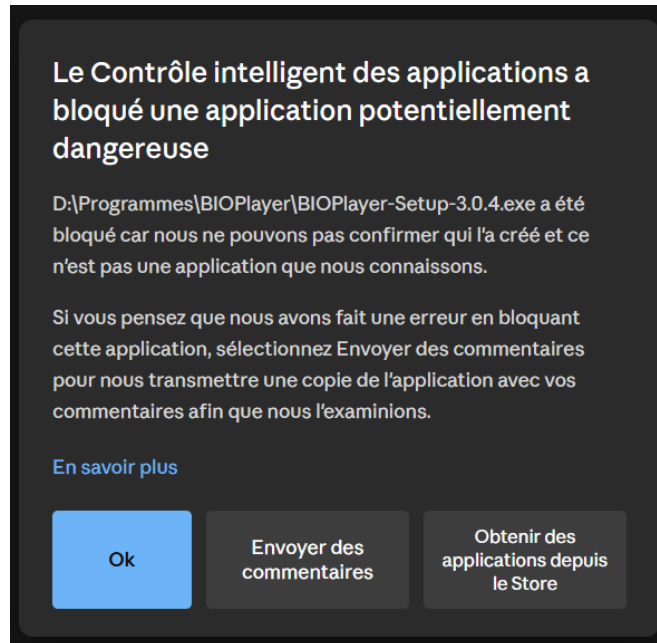
1. Cliquez sur « Informations complémentaires ».

2. Puis sur « Exécuter quand même ».

L'installation de BIOPlayer s'exécute alors normalement.

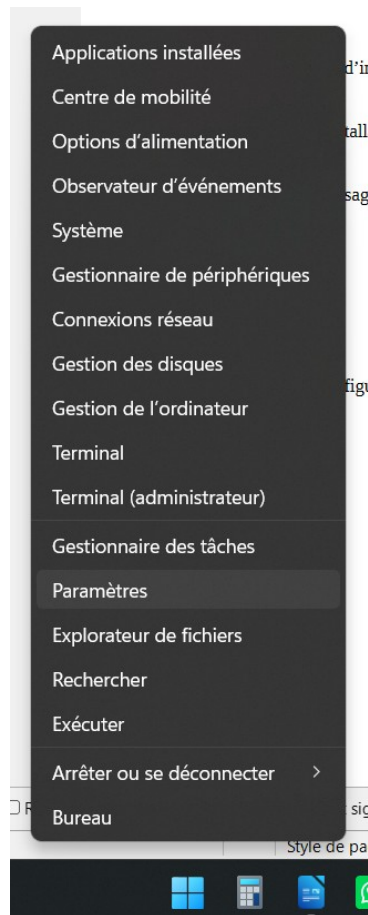


Message de type 2 — « Le Contrôle intelligent des applications a bloqué une application potentiellement dangereuse »



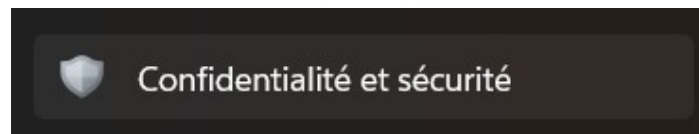
Il faut modifier une configuration de Windows pour rendre possible l'installation :

- 1. Faites un clic droit** sur l'icône Windows dans la barre des tâches.



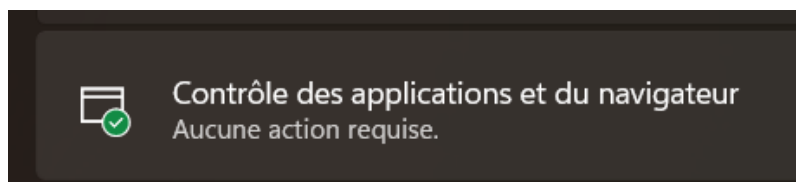
2. Sélectionnez « Paramètres ».

3. Puis « Confidentialité et sécurité ».



4. Puis « Sécurité Windows ».

5. Puis « Contrôle des applications et du navigateur ».





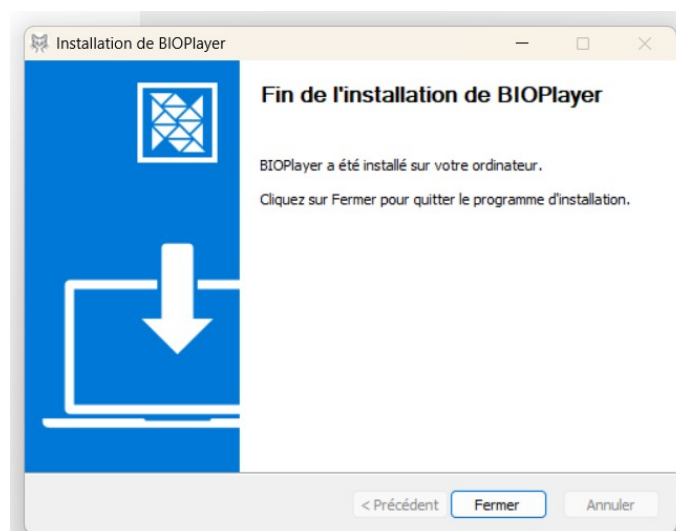
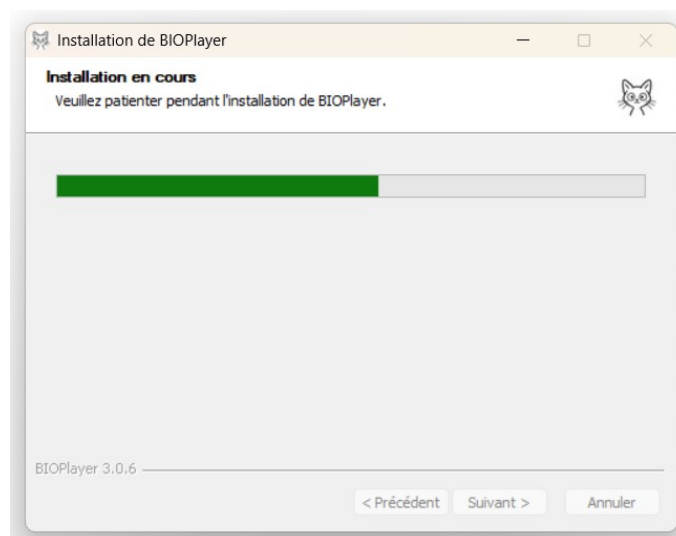
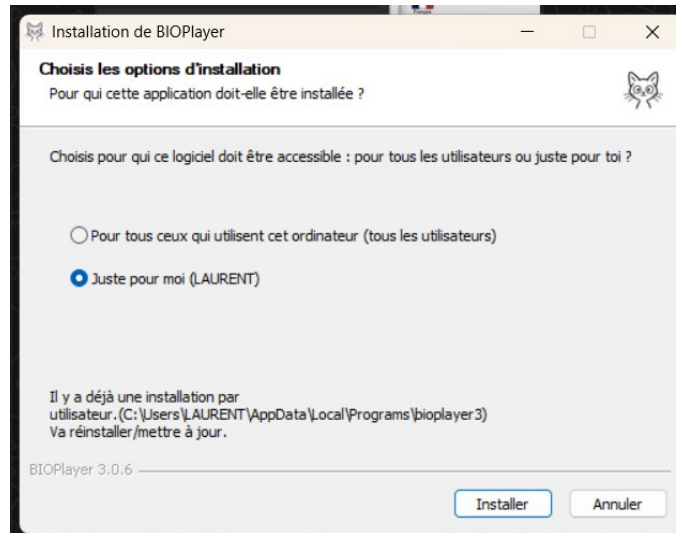
6. Puis « Paramètres de Contrôle intelligent des applications ».

7. Puis « Désactiver ».



L'installation peut alors s'exécuter normalement en ouvrant le fichier d'installation.

4. Finaliser l'installation



Relancez ensuite le programme !